

## Merkblatt

### **LOB-Schriften V. 5.0** (Frakturschriften, spitze Schreibschriften, Antiquaschriften)

LOB-Schriften sind – bezogen auf Frakturzeichen – **basisfunktional OpenType**-programmiert und bilden mit OpenType-geeigneten Textprogrammen selbsttätig Ligaturen, sobald ligaturfähige Einzelzeichen nebeneinander stehen. Die OpenType-Gruppe „Standardligaturen (liga)“ enthält alle OpenType-Funktionen der LOB-Schriften.

Die Zip-Dateien enthalten zusätzlich zu den Normalschnitten fette und Zierschnitte; letztere werden mit Kursiv gewählt.

### **Zeichenbestand**

Alle LOB-Schriften enthalten den vollständigen ANSI-Zeichensatz.

Die LOB-**Druckschriften** enthalten darüberhinaus das lange f, die Ligaturen ch, ck, ff, ffi, fft, fi, fl, ft, ll, fch, fh, fi, fk, fl, fs, ff, ffi, fft, ft, tt, tz und  $\bar{m}$ ,  $\bar{n}$  (Doppel-m/-n), den Bindehemmer (unsichtbares, breiteloses Trennzeichen),  $\beta$ ,  $\mathfrak{z}$ ,  $\mathfrak{a}$ ,  $\mathfrak{o}$ ,  $\mathfrak{u}$ ,  $\mathfrak{A}$ ,  $\mathfrak{O}$ ,  $\mathfrak{U}$  (rundes r und Umlaute mit übergesetztem e nicht in Antiquaschriften).

Die LOB-**Schreibschriften** enthalten das lange  $\mathfrak{f}$ , die  $\mathfrak{A}$ -Ligatur,  $\bar{m}$ ,  $\bar{n}$  und Buchstabenvarianten, die ein schreibgerechtes Schriftbild erzeugen.

Alle Schriften enthalten zusätzlich ausgewählte Zeichen (s. Zeichentabellen).

### **Anwendung**

LOB-Schriften sind flexibel einsetzbar:

**1.** Das Fraktursatzprogramm **Ligafaktor** ([www.ligafaktor.de](http://www.ligafaktor.de); Einstellung: LOB\_Open-Type) erzeugt bei Textumwandlung oder beim normalen Schreiben **Texte nach den historischen Fraktursatzregeln**, die man in diesem Fall nicht selbst zu beherrschen braucht. Ligafaktor bietet zudem Funktionen für die Textsperrung sowie für die Umwandlung von Umlauten in solche mit übergesetztem e und erzeugt nach Betätigung der [#]-Trenntaste vor mm, nn, r und  $\beta$  das  $\bar{m}$ ,  $\bar{n}$ ,  $\mathfrak{z}$  (rundes r nicht in Antiqua-/Schreibschriften) und  $\beta$  (nicht in Schreibschriften).

**2.** Wer Texte **nach den Fraktursatzregeln selbst schreiben** möchte – Regelkenntnis vorausgesetzt –, setzt das Lang-f und den Bindehemmer (zur Trennung nicht erlaubter Ligaturen) nach einer dieser Methoden selbst:

**a.** Mit dem Programm LSB ([www.ligafaktor.de](http://www.ligafaktor.de)), das die beiden Zeichen auf die Tastenkombinationen AltGr+s (**f**) und AltGr+# (**()**) legt. Die Zeichen  $\bar{m}$ ,  $\bar{n}$ ,  $\mathfrak{z}$ ,  $\mathfrak{a}$ ,  $\mathfrak{o}$ ,  $\mathfrak{u}$ ,  $\mathfrak{A}$ ,  $\mathfrak{O}$ ,  $\mathfrak{U}$ ,  $\beta$  werden mit AltGr+m, +n, +r, +ä, +ö, +ü, +Ä, +Ö, +Ü, +f $\beta$  angezeigt.

**b.** Nach der Akut-Methode, die das Lang-f mit **'s** (Akut-Akzent, s) und den Bindehemmer mit **'#** (Akut-Akzent, #) setzt. Die Zeichen  $\bar{m}$ ,  $\bar{n}$ ,  $\mathfrak{z}$ ,  $\mathfrak{a}$ ,  $\mathfrak{o}$ ,  $\mathfrak{u}$ ,  $\mathfrak{A}$ ,  $\mathfrak{O}$ ,  $\mathfrak{U}$ ,  $\beta$  werden durch Vorsetzen des Akut-Zeichens angezeigt: **'mm**, **'nn**, **'r**, **'ä**, **'ö**, **'ü**, **'Ä**, **'Ö**, **'Ü**, **' $\beta$** .

Beispiel: Das Wort „Nachtzugsystem“ wird entweder nach 2a als „Nacht|zug**f**yfitem“ oder nach 2b als „Nacht **'#**zug **'s**y **'s**tem“ geschrieben. Die ch- und ft-Ligatur entstehen von selbst. Die tz-Ligatur ist hier nicht erlaubt und wird mit dem Bindehemmer getrennt.

Unterschied zwischen 2a und 2b: Bei Darstellung eines 2b-Textes mit einer anderen als einer LOB-Schrift werden die Akut- und Folgezeichen sichtbar.

Unabhängig von der Schreibmethode können durch Vorschalten des Akut-Zeichens weitere Unicode-Zeichen und -Symbole gesetzt werden (s. Zeichentabellen).

### **Nutzungsbedingungen**

Die Schriften dürfen kostenlos angewendet, jedoch nicht öffentlich angeboten, kommerziell verteilt oder mit Gewinnabsicht verwertet werden. Die Schriften dürfen nicht verändert, Zeichen und OpenType-Programmierung nicht in andere Schriften übertragen werden.

Bezug: [www.ligafaktor.de](http://www.ligafaktor.de), Kontakt: [lfpost@ligafaktor.de](mailto:lfpost@ligafaktor.de), © UZ

## Zeichentabellen

Die **Zeichen rechts** werden durch Drücken und Loslassen der **Akut-Akzenttaste und** Eingabe der **Zeichen links** gesetzt, zum Beispiel „ mit ´v, – mit ´-, schmales Leer mit ´2[Leer], ½ mit ´12 oder ⚓ mit ´56.

*Hinweis:* Die Anzeige dieser Zeichen setzt eine uneingeschränkte OpenType-Fähigkeit des Textprogramms und die Verwendung von LUC-, LOB- oder LOV-Schriften voraus. Anderenfalls erscheinen nicht die Symbole, sondern die Eingabezeichen.

Wichtige Satzzeichen, etc., großes ß			Weitere Zeichen	Weitere Zeichen
v	„	Dt. Anführungszeichen	13 →	49 ✕
V	,		14 ¼	50 ☒
b	“		15 ←	51 ⊗
B	’		16 ↑	52 ⌋
d	»	Fr.-dt. Anführungszeichen	17 ↓	53 ⌋
D	›		18 ↗	54 ⚠
g	«		19 ⇔	55 ⚙
G	‹		20 ⚡	56 ⚓
'	'	Auslassungszeichen (Apostroph)	21 ↶	57 ⚙
-	—	Gedankenstrich	22 ⇨	58 ⓘ
•	...	Auslassungspunkte (Ellipse)	23 ▷	59 😊
etc.	⋯	nicht in Antiqua- und Schreibschriften	24 🖐	60 😞
ß	ß	nicht in Schreibschriften	25 <	61 🔌
			26 >	62 🔑
			27 <	63 🔒
			28 >	64 🔓
			29 ....	65 ✎
			30 —	66 ✓
			31	67 ✕
			32	68 ∅
			33 //	69 🔍
			34 ¾	70 ⌚
			35	71 Y
			36 ///	72 ⚓
			37 ≈	73 †
			38 ≡	74 ∞
			39 ≡	75 ∅
			40 ⚡	76 📄
			41 □	77 ⌚
			42 ■	78 ✉
			43 ○	79 ✉
			44 ⊙	80 🚶
			45 ●	81 ✨
			46 ◇	82 🚩
			47 ✧	83 🌲
			48 ☆	84 🌟
Leerzeichen ( _ = Leerzeichen)				
0_	—	Breitloses Leer		
1_	—	Haarbreites Leer		
2_	—	Schmales Leer		
3_	—	Breitloses Leer geschützt		
4_	—	Schmales Leer geschützt		
5_	—	Leer geschützt		
Weitere Zeichen				
01	·	Mittelpunkt		
02	•	Markierungspunkt		
03	±			
04	×	Mal-Zeichen		
05	—	Geviertstrich		
06	!			
07	‰			
08	©			
09	®			
10	≈	Weicher Bindestrich		
11	≈	Geschützter Bindestrich		
12	½			